



Ronde de la Vallée de l'Oise

Challenge Estival

Règlement

Les équipes :

- Chaque club ou compagnie peut inscrire autant d'équipes qu'il le souhaite
- Chaque équipe est constituée de 3 archers **minimum** ou 4 archers **maximum**

Cas particulier : dans le cas où une équipe ne comporte que 2 tireurs, il sera autorisé, à titre exceptionnel, qu'un tireur tire 5 flèches, et le second 4 flèches.

Inscription :

- Le mandat sera communiqué aux clubs et compagnies et affiché sur le site internet **au moins 1 mois avant la date du challenge**
- Les inscriptions seront **closes 1 semaine avant la date du challenge** (*pour des raisons d'organisation*)
- **La date du challenge est fixée en réunion de Ronde au moins 2 mois avant**
- Le montant de l'inscription est de 5€ par équipe

Horaires de tirs :

- Début de l'échauffement à 9h00
- Début des tirs qualificatifs à 9h30 maximum
- Fin de la phase des qualifications à 10h30
- Début des duels à 10h45
- Fin des tirs à 13h00
- Remise des récompenses à 13h30

Tir de qualifications :

- Ciblerie avec blasons de 122Ø
- 1 équipe par cible
- 2 volées d'échauffement en rythme AB-CD, autant de flèches tirées désirées par archer (*dans la limite du raisonnable*)
- 6 volées de 3 flèches par archer en rythme AB-CD
- On ne comptabilise que les 9 meilleures flèches de l'équipe pour chaque volée
- Un tireur d'une cible paire marque l'équipe impaire à sa gauche

CAS 2 : si le nombre d'équipe est supérieur à 16

La Ronde se réserve le droit de modifier ce cas n°2 du règlement **en réunion** dans le cas de réclamations.

- Le principe sera celui des poules de 4
- On crée des poules de 4 équipes dans l'ordre du classement qualificatif

Exemple :

Poule 1 = 1^{er} + 2^{ème} + 3^{ème} + 4^{ème}

Poule 2 = 5^{ème} + 6^{ème} + 7^{ème} + 8^{ème}

Etc.

- Chacune des 4 équipes d'une même poule s'affronte en duel
- Un match gagné remporte 2 points, un match perdu points, égalité 1 point
- Le classement de la poule s'effectue au nombre de points cumulés, puis au goal-average en cas d'égalité de points
- Le classement s'effectue ensuite poule après poule en fonction du classement de chaque poule.
- Exemple complet ci-dessous :

1er match		Score Match	2ème match		Score Match	3ème match		Score Match	Classement Final	
1			1			1			1er poule 1	1er
2			3			4			2ème poule 1	2ème
3			2			2			3ème poule 1	3ème
4			4			3			4ème poule 1	4ème
5			5			5			1er poule 2	5ème
6			7			8			2ème poule 2	6ème
7			6			6			3ème poule 2	7ème
8			8			7			4ème poule 2	8ème
9			9			9			1er poule 3	9ème
10			11			12			2ème poule 3	10ème
11			10			10			3ème poule 3	11ème
12			12			11			4ème poule 3	12ème
13			13			13			1er poule 4	13ème
14			15			16			2ème poule 4	14ème
15			14			14			3ème poule 4	15ème
16			16			15			4ème poule 4	16ème
17			17			17			1er poule 5	17ème
18			19			20			2ème poule 5	18ème
19			18			18			3ème poule 5	19ème
20			20			19			4ème poule 5	20ème

Remise des récompenses :

- Une coupe sera remise au 3 premiers du classement final
- Le verre de l'amitié est offert pour la Ronde pour remercier les équipes de leur participation