

CHAMPIONNAT D'HIVER JEUNES

REGLEMENT GENERAL

- Ce tir est réservé aux jeunes de la ronde de la vallée de l'Oise de catégorie poussins à minimes non sortis des spéciales jeunes.
- Série I à 15 mètres
- Série II à 30 mètres pour benjamins et minimes sortis des rencontres.
- Chaque équipe est composée de 3 tireurs .
- Le début des tirs est fixé à 14 h. 30 le samedi.
- Il sera procédé à 1 ou 2 volées d'essai : le choix étant offert à l'équipe invitée.
- A ces tirs d'essai le remplaçant peut participer.
- Le remplaçant et le sortant doivent être nommés avant le début des tirs.
- Le remplaçant ne peut intervenir que pour la 2^{ème} manche sauf casse de matériel.

❖ LE TIR :

- La rencontre ne concerne que les arcs classiques.
- La partie du match se tire en 2 manches de 6 points.
- Il en est de même pour le match.
- On tire une seule flèche toujours dans même sens.
- Sur la même ½ journée on tire 2 matchs dans un sens et dans l'autre sens.
- L'équipe qui reçoit laisse le pas aux invités.
- L'équipe qui perd la 1^{ère} manche tire en 1^{er} la seconde.
- Une flèche ou deux d'une même équipe à l'avantage (au plus près du centre de la cible) marque 1 ou 2 points
- Si une flèche atteint la carte après avoir ricoché ou glissé sur un obstacle quelconque, autre qu'une flèche en cible, elle ne marque aucun point. Par contre si une flèche atteint la cible et tombe, elle marque à condition de retrouver son impact ou qu'un archer en ait été témoin.

❖ LES EQUIPES

- Les compagnies peuvent présenter plusieurs équipes dans ce championnat.

... / ...

.../...

❖ **REPORT:**

En cas d'empêchement ou d'impossibilité d'organiser la rencontre, les capitaines de chaque compagnie essaient de trouver un arrangement ou une autre date. Ils doivent en avvertir le responsable Jeunes de la ronde, tous les matchs devant être terminés au moins 15 jours avant la finale.

❖ **FEUILLE DE MATCH:**

- La compagnie qui reçoit dispose de feuilles de match sur lesquelles seront consignés :
 - ✓ La date de la rencontre
 - ✓ Le nom des archers concourant
 - ✓ Les observations ou les éventuelles réclamations du capitaine d'équipe
- Elles seront signées par les deux capitaines d'équipe et devront être envoyées au responsable de la commission Jeunes de la ronde dans un délai de 48 heures.

❖ **LE CLASSEMENT:**

- ✓ 1 Match = 2 manches
- ✓ Match gagné = 3 points 2 manches gagnées
- ✓ Match nul = 2 points 1 manche chacun
- ✓ Match perdu = 1 point 2 manches perdues
- ✓ Chaque forfait marque 0 point

❖ **LES SANCTIONS:**

- Chaque forfait d'une même équipe inscrite pour le championnat entraîne une pénalité de 5 euros pour sa compagnie.
- Chaque forfait pour un match entraîne un résultat de 0 point.

En cas de récidive, la sanction, outre le point précédent, sera une pénalité de 5 euros pour la compagnie et l'exclusion du championnat d'hiver pour manque de respect envers les autres compagnies et leurs chevaliers.

- Le forfait doit obligatoirement être signalé au responsable de la ronde ou à son président par les 2 compagnies 48 heures avant la date prévue et dans ce cas il n'y a pas de pénalité financière.

DATES DES RENCONTRES

COUPE D'HIVER JEUNES 2011/2012

1^{er} MATCH 26 Novembre 2011 à GUISE

2^{ème} MATCH 10 Décembre 2011 à CHOISY

3^{ème} MATCH 4 Février 2012 à PONTOISE

FINALE 17 Mars 2012 à TRACY

Le 11 Février 2012 libre

(en cas de mauvais temps pour une date ci-dessus)